

Exercicis Estiu Informàtica 4t ESO - 2016

Dels següents exercicis s'ha de fer

1.-Representació en paper de forma algorítmica

2.-Realització de programa en llenguatge python

Cal entregar els programes per correu electrònic

Fer els següents programes

1. Comptar fins a 10.
2. Resta de 10 a 0. Ex: -10-9-8....
3. Calcular la suma dels 20 primers nombres parells .
4. Calcular la suma dels 20 primers nombres senars.
5. Calcula la resta dels 50 primers nombres naturals.
6. Omplir una matriu de 20 caràcters amb la lletra A.
7. Omplir una matriu de 40 caràcters amb lletres vocals.
8. Calcular si un número es divisible o no.
9. D'una seguit de números (50) els que siguin divisible multiplicar-los per 1.1 i col·locar-los a una matriu.
10. Comptar el número de lletres introduïdes per teclat. S'acaba de llegir quan es llegeixi un número.
11. Comptar el número de lletres 'A' introduïdes per teclat. Si s'introdueix un número cal tornar a començar el comptatge de les lletres.
12. Restar de forma inversa des de 1000.
13. Fer un programa que controli si una persona pot votar. Per poder votar s'ha de tenir 18 anys.
14. Calcula la suma de nombres primers més petits o iguals que 100.
15. Calcula la suma de dues matrius.
16. Calcula la resta de dues matrius.
17. Calcula la suma de dos matrius A i B. Les dues matrius tenen caràcters. En aquestes matrius la suma consistirà en afegir al final la matriu A, la matriu B.
18. A una matriu de 300 caràcters, es vol substituir totes les lletres 'A' per la lletra 'B'
19. A una matriu de 300 caràcters es vols ompliu d'espais es blanc allà o hagi comes.
20. Es vol crear un programa que faciliti el canvi en monedes de 10 cèntims, de 20 cèntims i de 50. Només es poden introduir mones de d'1 euro o de 2 euros. Tanmateix els preus poden ser de 3.50, 3.25, 4.75, etc.